

Présentation d'un ordinateur

Votre ordinateur se compose de plusieurs éléments, internes ou externes. Chaque élément remplit un rôle déterminé.

Les composants externes

1 L'unité centrale

C'est le cœur de l'ordinateur. Elle contient tous les éléments vitaux tels que le disque dur (C:\), la carte mère, la carte son ou encore la carte vidéo. Lorsqu'elle est à la verticale (comme ci-dessus), c'est un modèle dit «Tour»

2 Le moniteur ou écran

Il est votre principal interlocuteur. Les paramètres principaux à surveiller sont sa netteté et sa taille. D'une taille minimum de 17'' (17 pouces), ils sont aujourd'hui plats. Pour certaines applications il faut privilégier des écrans de grande taille.

3 Le clavier

Il vous permet de communiquer avec l'ordinateur, de créer des documents écrits. C'est l'élément principal pour fournir à votre ordinateur des informations ou lui donner des consignes (=



6 Lecteur/graveur de DVD-ROM (D:\)

Il est intégré à l'unité centrale. Il lit en plus les CD-ROMS et les CD-Audio. Il permet également de graver des disques.

5 Les enceintes ou hauts-parleurs

On peut s'en dispenser mais le multimédia impose leur présence (Vidéo, musique, Internet...). Elles sont reliées à l'ordinateur par l'intermédiaire de la carte son. Pour une bonne qualité sonore, une puissance minimale de 10 watts est nécessaire.

4 La souris

C'est l'autre moyen de communication avec la machine. Elle vous permet de contrôler une flèche à l'écran et ainsi de choisir des options, de déplacer ou d'ouvrir des fenêtres, des objets. Comme le clavier, elle a évolué et possède jusqu'à trois boutons, et peut être sans fil (cf. « Les différents types de souris »).

Les composants internes (dans l'unité centrale)

Les cartes :

- **la carte son** : le son est en « chipset » (intégré à la carte mère sous forme de puce) de nos jours. Seuls les ordinateurs destinés à une utilisation spécifique (Jeux, montage vidéo, musique...) sont équipés d'une carte son pour avoir une plus grande qualité.
- **la carte vidéo** : pour l'affichage. Sans elle, l'écran ne sert à rien. De sa qualité dépendra l'affichage mais aussi le bon fonctionnement de certains logiciels. Par ailleurs, les vidéos en 3D réclament une carte de bonne qualité. Si la carte n'est pas assez puissante, il est souvent nécessaire de la changer.

Le disque dur : C'est le centre de stockage de l'ordinateur. Sa capacité se chiffre désormais en Giga-octet (Go : milliards d'octets) et en Tétra-Octet (To). Aujourd'hui il est fréquent d'avoir un disque dur de 1 To (en entrée de gamme).

La mémoire vive : Elle se mesure en Giga-octet (Go). C'est l'espace de travail de votre machine, c'est à dire que plus vous avez de mémoire vive, plus votre machine peut faire de choses en même temps. Par exemple, vous pouvez écouter un CD audio tout en **téléchargeant** des données sur Internet (récupération de **logiciel**...) et en travaillant sur votre traitement de texte. Il ne faut plus acheter d'ordinateur dont la mémoire vive est inférieure à 2 Go. **Attention !** : Selon le système d'exploitation, il faudra plus de mémoire vive !!

Le microprocesseur : C'est le cerveau de l'ordinateur. Il gère le passage des données et effectue tous les calculs nécessaires. Après tout, un ordinateur n'est rien d'autre qu'une énorme machine à calculer ! Sa vitesse se calcule en fonction de sa fréquence (gigahertz : GHz). Actuellement, les processeurs les plus répandus sont les processeurs dual core ou core duo (double cœur). Ils se veulent plus rapides et plus performants en multimédia.

La carte réseau ou LAN 10/100/1000: elle permet de connecter rapidement votre matériel à un réseau domestique et/ ou à votre box afin de naviguer sur internet.

Port Ethernet



Carte wifi ou Wifi 802.11 a/g/n : elle donne l'accès sans fil à Internet « de série » sur les portables, elle peut être rajoutée sur les ordinateurs de bureau.

A tous ces composants, il est possible d'ajouter :

- **une imprimante** (simple ou multifonction)



- **un scanner** : un peu comme une photocopieuse, il va « copier » (**numériser**) un document de votre choix (photo, texte...), en faire un fichier dans votre ordinateur pour que vous puissiez l'utiliser (ex : insérer une photo de la voiture que vous vendez sur votre petite annonce).

- **un appareil photo numérique :**

Grâce à un câble ou un lecteur de carte, vous pouvez « charger » (faire rentrer) vos photos numériques directement dans votre ordinateur.



- **une webcam :**

Caméra numérique destinée à une utilisation locale, permettant la visioconférence (dialogue par l'intermédiaire de deux ou plusieurs ordinateurs, à distance, avec restitution de la vidéo et du son), la prise d'images fixes ou de petites séquences vidéo.

- **une clé USB :**



Commençant à 2 Go de capacité de stockage, « ce disque amovible » permet de transporter des photos, des fichiers d'un poste à l'autre. Pas plus grosse qu'un porte-clé de voiture, c'est l'outil le plus utile aujourd'hui. Actuellement les premiers prix sont autour de 10 euros pour avoisiner les 150 euros avec une capacité de 64 Go !! Il y a 10 ans, la capacité des plus gros disques durs était de 2Go !!

- **une borne 4G :**

Elle permet d'équiper votre outil informatique d'une connexion sans fil (équivalent de la carte WIFI mais externe). Toutefois sa portée et son débit ne valent pas le filaire et surtout nécessitent un abonnement chez un Fournisseur d'Accès à Internet (FAI).

- **Les prises CPL (Courant Porteur en Ligne):**

Cette technologie utilise l'installation électrique du foyer pour véhiculer les données du réseau et/ ou d'Internet. Plus pratique que le WIFI car les obstacles (mur, étage...) le CPL ne connaît pas!

Bien entendu cette liste n'est pas complète car les accessoires et les possibilités liés à l'informatique sont nombreux. De plus, chaque ordinateur sera doté d'un accessoire ou d'un autre en fonction de l'utilisation à laquelle il est destiné.

Allumage et arrêt de l'ordinateur

Allumage

1 Deux simples boutons



Rien de plus simple, c'est un peu comme une télévision. En général, il suffit de presser deux boutons : celui de l'unité centrale et celui de l'écran. S'il ne se passe rien, vérifiez que vous avez bien appuyé sur le bouton de la tour (des voyants lumineux fonctionnent alors) et que l'écran est bien allumé (un voyant vous le signale).


2 Le démarrage de l'ordinateur

Vous venez d'appuyer sur les deux boutons, l'écran s'est allumé, et vous voyez défiler sur un écran noir des lettres, des chiffres : rien de compréhensible pour vous. Pas de panique, tout est normal : l'ordinateur fait l'inventaire des éléments qui le composent (afin de détecter un éventuel dysfonctionnement). C'est le système de base, sans lequel l'ordinateur ne peut fonctionner. Sur certaines machines, vous ne voyez plus cet écran, car l'ordinateur a été paramétré pour vous le cacher. Après cela, l'ordinateur va charger le **système d'exploitation** Windows qui est le plus courant. Il pourrait également charger Linux ou Unix, qui sont des systèmes moins connus mais qui se répandent un peu plus aujourd'hui.

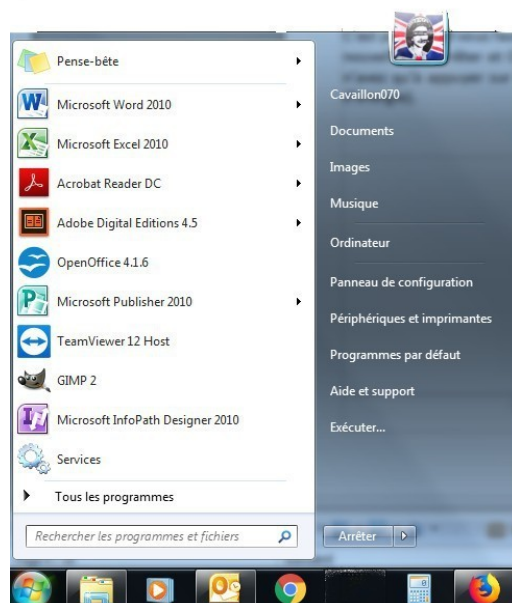
Extinction

Arrêt de l'ordinateur

L'ordinateur ne s'éteint pas comme une télévision. Il a besoin de faire quelques vérifications et de fermer quelques applications dont vous ne soupçonnez pas l'existence avant d'être complètement éteint.

C'est pourquoi il vous faut obligatoirement passer par la procédure suivante :  démarrer/arrêter puis une nouvelle fois arrêter et OK (ou OUI, selon les versions). Après quoi l'ordinateur s'éteint tout seul, vous n'avez qu'à appuyer sur le bouton de l'écran si vous ne souhaitez pas qu'il reste en veille (économie d'énergie).

Windows 8



Windows

Qu'est ce que c'est ? ?

Windows, en français, veut dire « fenêtres ». C'est un système d'exploitation, tout comme Unix et Linux ou Mac OS (pour les Macintosh). Ce système permet à votre **PC** de fonctionner, de reconnaître les capacités de votre matériel (caractéristiques de votre écran ou de votre imprimante par exemple) ; sans ce système ou un système équivalent, il sera difficile de faire fonctionner un logiciel de travail ou de jeu. Le système d'exploitation (appelé aussi « environnement ») est le support de tous les logiciels que vous utiliserez avec votre ordinateur. Windows est le système le plus répandu dans le monde car il est équipé sur les ordinateurs à la sortie d'usine.

Historique

La première version de Windows a succédé à MS-DOS, et a été suivie par plusieurs versions dont la version 98 (Windows 98 ou W98), XP, Windows 7 ou Seven, Windows 8 vite mise à jour avec Windows 10.

Windows 7 était une version bien réglée, mais les mises à jour ne se font plus... Depuis cet environnement, les versions sont très gourmandes et prennent de la place (au moins 16 Go sont dédiés au système et les mises à jours). Attention lors de l'achat de votre matériel, ne prenez pas de machine à moins de 500 Go de DD (Disque Dur).

Présentation

Toutes ces versions s'ouvrent sur ce que l'on appelle le **BUREAU** (Fig.1). D'une version à l'autre le bureau a évolué, il faut donc s'adapter.

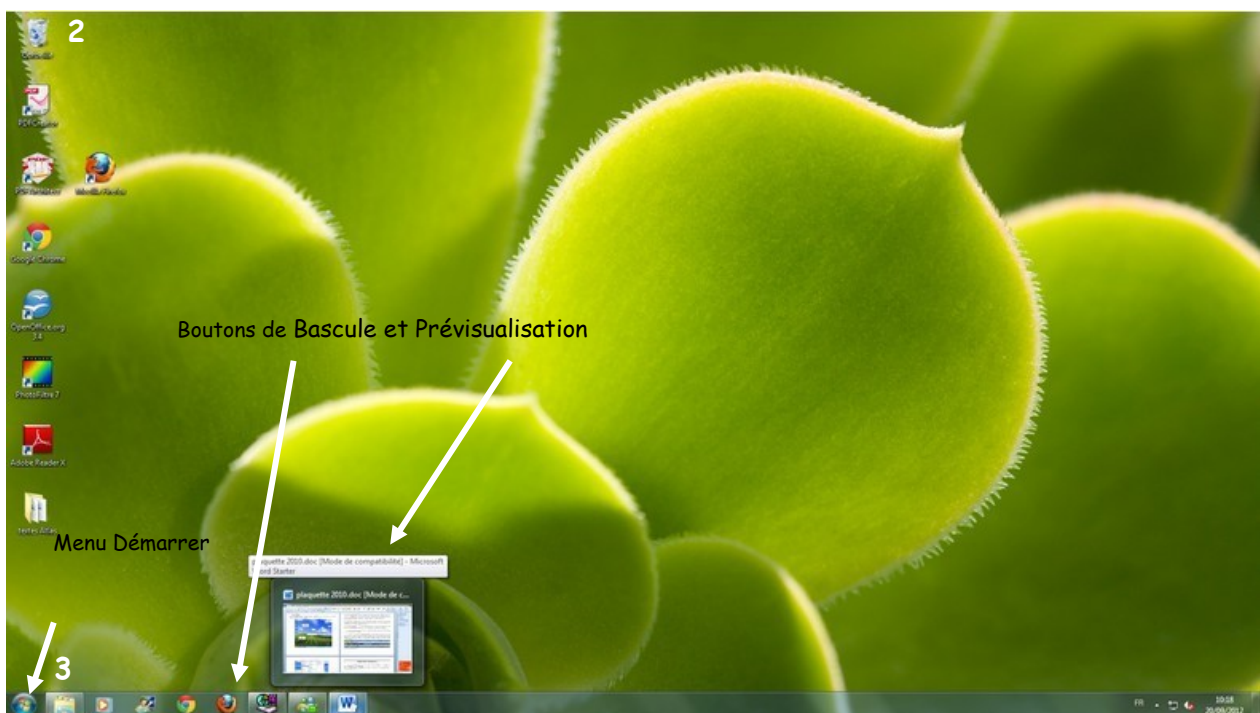


Fig.1 : Bureau de Windows 8

Dans chaque version, on retrouve les composants suivants :

1 : Icône *Poste de travail* (Ordinateur sur Vista et Win7 et Ce Pc en WIN10) : Elle regroupe tous les **lecteurs** ainsi que les panneaux de configuration de l'ordinateur. Par cette icône, vous pouvez accéder au **disque dur** (lecteur C:\), au lecteur de Cédérom (lecteur D:\), au disque amovible (clés USB, lecteur de carte, appareil photonumérique) ou encore à l'imprimante. Sous Vista, son nom est devenu « ordinateur »

2 : Icône *Corbeille* : Les objets supprimés sont d'abord transférés dans la corbeille d'où ils peuvent être récupérés en cas de besoin. La suppression n'est effective que lorsque vous videz la corbeille. C'est l'équivalent de notre corbeille à papier de la maison !

3 : Icône *Mes documents* : Vous permet d'accéder directement aux documents que vous avez créés. Depuis Vista, son nom est celui de la session, c'est-à-dire de la personne qui utilise l'ordinateur.

A ces icônes s'ajouteront les icônes que vous voudrez voir apparaître, ainsi que celles installées par certains programmes (ou logiciels).

En bas de l'écran, vous avez **la barre des tâches**. Elle sert à basculer d'un programme vers un autre grâce aux boutons. Sur toutes les versions de Windows, vous aurez également accès au **menu Démarrer** (à gauche). Cliquez une fois dessus et vous pourrez lancer des programmes, obtenir de l'aide sur Windows, paramétrer (=régler) votre ordinateur et savoir quels documents ont été ouverts récemment.

Barre des tâches de Windows 8



A droite de la Barre des tâches, vous trouverez de petites icônes, variable d'un PC à un autre, qui vous permettront de régler le volume sonore, l'heure, la date ou encore de savoir si vous êtes connecté ou non à **Internet**.

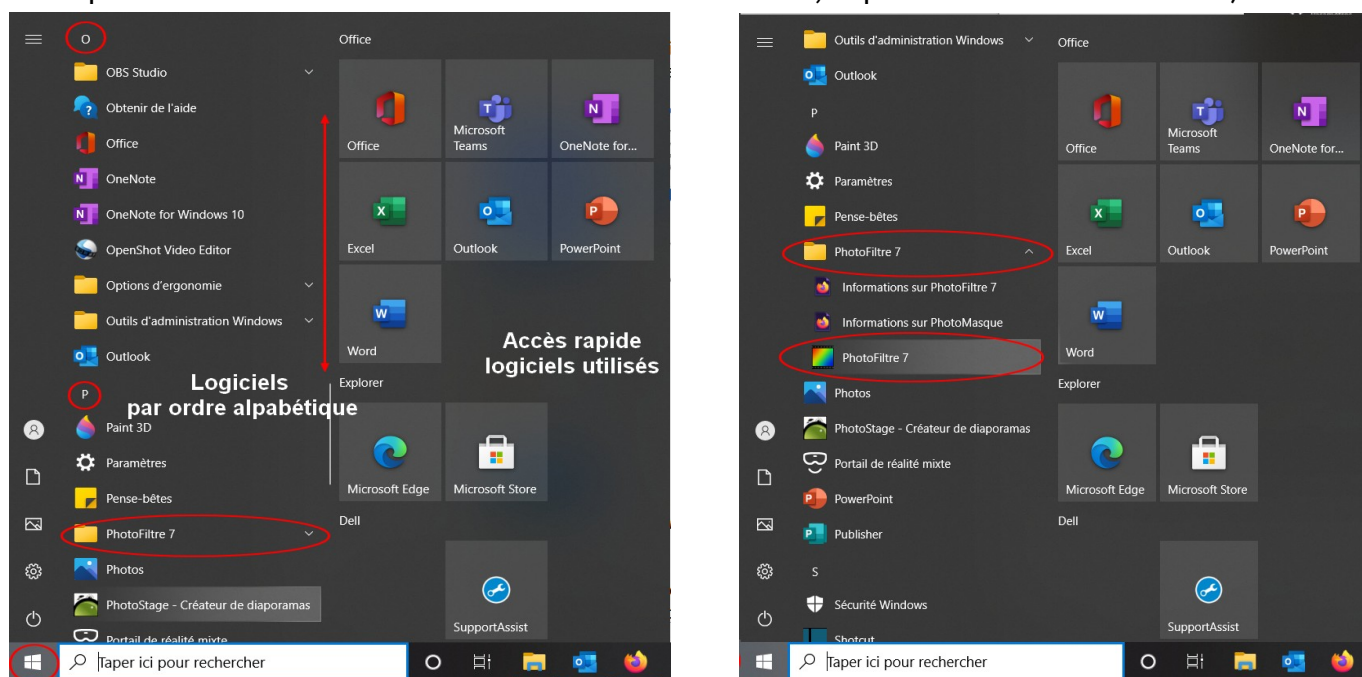
Ouvertures et fermetures

On peut ouvrir différents éléments dans le système graphique de Windows : **une fenêtre, un dossier, un document ou une application.**

Pour chacun de ces éléments, il existera plusieurs procédures. Seulement une, voir deux d'entre elles vous sont présentées ici.

Ouverture d'une application : un exemple avec PhotoFiltre7

Vous voulez, par exemple, utiliser le logiciel PhotoFiltre7 (logiciel gratuit de retouche d'image). La première méthode consiste à utiliser le menu **Démarrer**, depuis votre barre des tâches.)



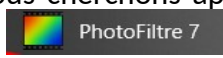
Ouverture du programme PhotoFiltre7 sous Windows 10

Pour ce faire, deux solutions simples:

- utiliser la souris, en cliquant une fois avec le bouton gauche sur le bouton démarrer
- utiliser le clavier, en appuyant une fois sur la touche **Windows**.



La suite se fera à la souris, bien plus commode que le clavier. Faites glisser le curseur de votre souris le long du menu déroulant pour atteindre les programmes à la lettre P.

Le dossier « **PhotoFiltre 7** », qui est le nom du logiciel que nous cherchons apparaît. Cliquez avec la souris, sur ce dossier, un menu déroulant s'affiche, cliquez enfin  votre logiciel va s'ouvrir.

Au clavier, il faudrait utiliser le pavé directionnel puis la touche Entrée, pour obtenir le même résultat. (cf Clavier).

La deuxième méthode, plus rapide mais pas toujours possible, consiste à utiliser les raccourcis disposés sur le bureau de votre ordinateur. L'inconvénient est qu'il n'existe pas toujours un raccourci pour chaque programme existant dans l'ordinateur.



Fig. 5 : Raccourcis vers PHotoFiltre7, sous Windows 10

Si le raccourci existe (Fig. 5), cliquez deux fois rapidement sur l'icône avec le bouton gauche de la souris. Et le logiciel choisie (PhotoFiltre7 dans notre exemple) s'ouvrira. Vous obtenez, quelle que soit la méthode choisie, l'ouverture d'une fenêtre, celle du logiciel PhotoFiltre7. La procédure est la même pour tout autre logiciel. Alors à vous de cliquer !

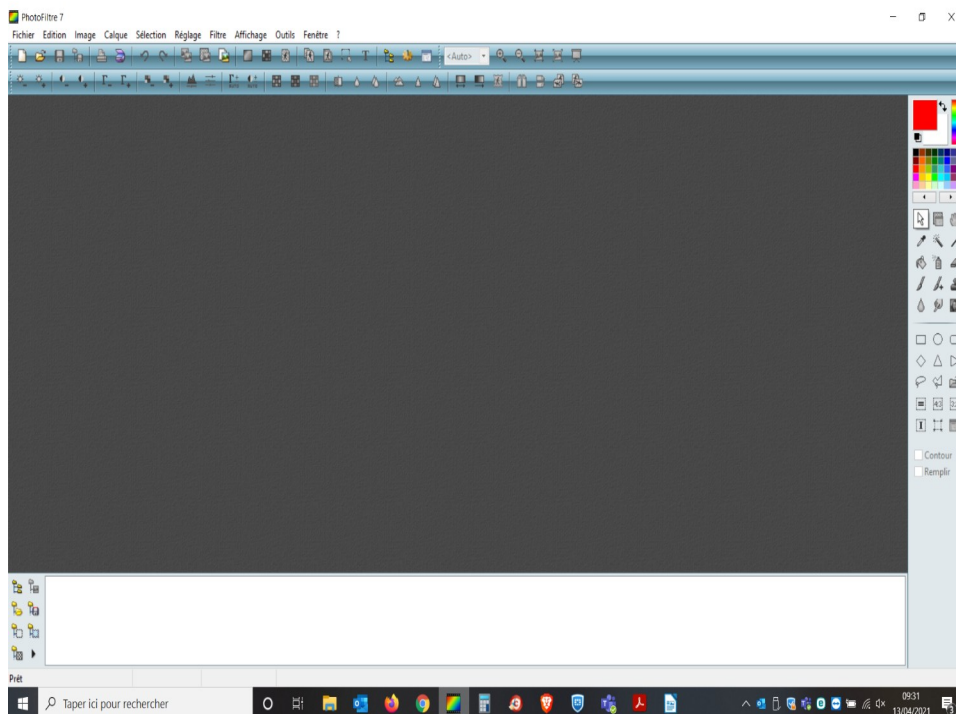


Fig. 6 : la fenêtre de PhotoFiltre7

Les tablettes tactiles, tablettes PC ou IPAD

Article tiré de
<http://pubdecom.fr/high-tech/les-tablettes-tactiles-numeriques-a-quoi-ca-sert/>



Une tablette, pas un smartphone, ni un ordinateur

Tout d'abord, il ne faut pas se tromper : une tablette numérique, ce n'est pas un smartphone, son utilité n'a rien à voir. Lorsque l'on possède cet appareil, cela sous-entend généralement que l'on détient déjà un mobile. Passer des appels avec sa tablette est une fonction à proscrire ! Vous pensez réellement payer un abonnement téléphonique pour votre mobile et un autre pour votre tablette ? Pire encore, vous vous voyez sortir votre tablette dans la rue pour décrocher ?

La tablette numérique n'est pas non plus un ordinateur portable. Son objectif n'est pas de devenir un ordinateur à part entière, mais plutôt d'être un véritable assistant à l'ordinateur que l'on possède déjà (si vous n'avez pas de PC, ni de Mac, je ne vous conseille pas d'acheter une tablette, vous avez mieux à faire, il ne faut pas sauter les étapes en informatique). Certes, les ordinateurs portables ont du souci à se faire, mais pas les ordinateurs de bureau car une tablette n'a pas pour objectif de remplacer cet outil. En effet, en premier lieu, les caractéristiques techniques d'un ordinateur et d'une tablette ne sont pas comparables car l'utilité est différente. La connectique est faible sur une tablette car l'objectif n'est pas d'y connecter un disque dur externe ou une clé USB. Le but est d'en faire l'outil le plus mobile possible, le plus confortable et le plus léger.

Une tablette, pas un appareil photo non plus

La dernière blague marketing trouvée par les constructeurs est d'installer un appareil photo sur les futures tablettes. Quel est l'intérêt de cette fonction ? On possède généralement déjà un appareil photo sur son mobile, le nombre d'APN, de bridges et de réflex vendus en 2010 démontre que chacun d'entre nous possède déjà un appareil qui fait cela en mieux. A quoi bon alors prendre des photos avec un outil qui mesure 10 pouces, surtout lorsque l'on sait que les tablettes font des photos de qualité bas de gamme ? Sincèrement, l'appareil photo sur une tablette, ça ne sert à rien si vous disposez déjà d'un APN ou d'un mobile ayant cette fonction.

Le tactile pour écrire, est-ce gênant ?

Beaucoup d'entre vous se demandent s'il est difficile d'écrire avec une tablette. Je vous répondrai : tout dépend sur quelle machine vous travaillez. Il est clair qu'aujourd'hui, si vous avez une tablette Toshiba première du nom, passez votre chemin. Mais avec un iPad, Word (Page), Excel (Numbers) et Power Point (Keynote) sont par exemple tout à fait adaptés pour du traitement de texte, la création de feuilles de calcul ou les présentations professionnelles. Pour ceux qui ont l'habitude d'écrire vite, ils écriront même plus rapidement sur une tablette car il n'y a pas de pression à effectuer sur les touches.

J'insiste sur le fait que l'atout le plus important sur une tablette ne doit pas être sa puissance (au contraire, cela a tendance à réduire l'autonomie de la batterie), mais son ergonomie : le tactile doit être parfait ! Et pour l'instant, sur le marché, Apple reste le leader sur ce point. Mais rassurez-vous, Xoom de

Motorola est une machine intéressante du point de vue du tactile, et le TouchPad de HP devrait également faire sensation. La concurrence est sur le coup cette année et c'est tant mieux !

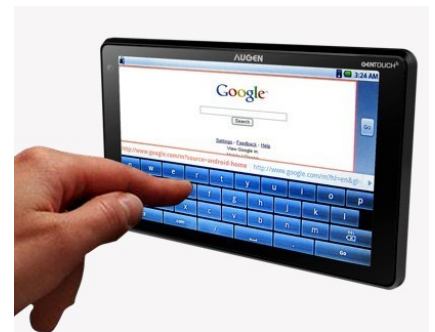
La question fatidique : à quoi sert finalement une tablette numérique ?

Alors, une tablette, à quoi ça sert finalement ? Tout d'abord, à mon sens, une tablette n'est utile que si elle a une taille qui se situe autour des 10 pouces. En dessous, il vaut mieux avoir un Smartphone, et au-dessus, ce serait trop grand et là il vaudrait mieux privilégier l'ordinateur portable. On ne va pas aller par quatre chemins : les tablettes tactiles sont là pour créer un besoin nouveau qui a pour but d'améliorer notre consommation en médias et multimédia, notamment avec une grande autonomie, une facilité d'utilisation, une ergonomie agréable et surtout un gain de place.



Deux outils alternatifs pour la lecture numérique

Une tablette, c'est l'outil d'excellence pour la lecture de livres numériques ou de fichiers au format PDF (des magazines par exemple). Certes, il existe déjà des Readers, mais ils ne remplissent que cette mission alors qu'une tablette a des fonctions multiples. Avoir plus de 1000 livres dans son sac, c'est désormais possible. Ce qui est particulièrement intéressant, c'est que l'on peut mettre le livre au format de poche (lecture horizontale) ou en grand format (lecture verticale). De plus, on peut régler la taille et la forme de la police de caractère et surtout, un dictionnaire est intégré ! On peut également mettre des marques pages (outil indispensable lorsqu'on lit un bouquin évidemment). Vous l'avez compris, on peut personnaliser des livres et fini leurs poids dans le sac. La tablette sera particulièrement utile pour lire la presse. The Daily, quotidien dédié uniquement à l'iPad aux Etats-Unis, témoigne de l'utilité de cet objet. Les tablettes numériques vont relancer le secteur de la presse s'ils jouent le jeu, vous allez voir ! A la différence du papier, le quotidien sur tablette peut être réactualisé dans la journée en fonction des news, il peut intégrer de la vidéo ou du son et surtout être interactif ! Personnellement, je suis prêt à payer pour un tel service alors qu'aujourd'hui, avec Internet, j'achète très peu de journaux au format papier.



Pour conclure, si vous êtes intéressé par une tablette tactile : ce qu'il ne faut surtout pas faire, ce serait acheter une tablette au rabais, pas chère, qui ne vous conviendrait pas à moyen terme. Malheureusement, aujourd'hui, le prix de ces bijoux va de pair avec la qualité. Surtout, ce qu'il faut observer avant d'acheter, c'est l'autonomie de l'appareil, son ergonomie, sa prise en main, la taille de l'appareil et surtout les applications proposées. Une jolie tablette avec peu d'applications n'a aucun intérêt. Maintenant, à vous de jouer !

Quelques mots clés

CD-ROM (Compact Disc- Read Only Memory) : Disque compact rassemblant du texte, du son, des images fixes ou animées et de la vidéo. Sa capacité de stockage est de 700MB.

DVD-ROM (Digital Versatile Disc - Read Only Memory): est un disque optique de type DVD utilisé pour stocker des données sous forme numérique destinées à être lues par un ordinateur. Il ne peut être utilisé qu'en lecture contrairement au DVD enregistrable. Sa capacité est de 4 Go !!

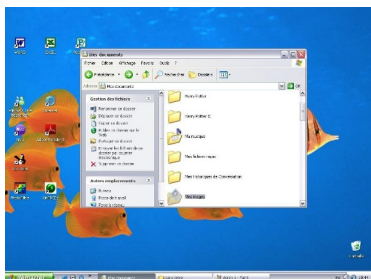
DOSSIERS :

Les documents (ou fichiers et les programmes utilisés par Windows sont réunis dans des dossiers).

ENREGISTRER

Avec un ordinateur, tous les travaux effectués sur les logiciels (traitement de texte, tableur, logiciel de dessin...) ne seront pas archivés tant que vous ne leur donnez pas de nom (de préférence explicite) et si vous ne les enregistrez pas sur votre disque dur.

FENÊTRE



C'est ce concept qui a donné son nom à Windows (fenêtres en anglais). L'utilisateur peut ouvrir autant de fenêtres qu'il le souhaite, chacune contenant un élément : document, programme ou, par exemple, aide d'un logiciel. A tout moment, il est possible de basculer d'une fenêtre à l'autre, via la barre des tâches ou en cliquant sur la fenêtre.

FICHER (ou document)



Tout élément présent dans votre ordinateur (dans le disque dur C:/) se nomme un fichier. Qu'il s'agisse d'un texte, d'une image ou d'un bout de programme, sa forme est toujours la même : un nom, explicite ou pas, un point et une extension de trois lettres (parfois deux) qui en dévoile la nature.

A titre d'exemple, le fichier d'un document réalisé avec le traitement de texte Word pourrait s'appeler *courrier.doc* . En fonction de leur extension, les fichiers ont des fonctions bien précises.

ICÔNE

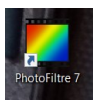


Image de taille réduite, symbolisant un élément (programme, fichier, dossier). Il suffit de cliquer 2 fois sur l'icône placée sur le bureau pour lancer l'application qui lui est associée. Il est possible de dessiner ses propres icônes dans un logiciel de dessin et de lui affecter un logiciel.

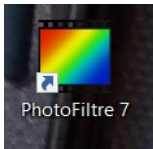
LANCER

Le lancement d'un programme (ou logiciel) signifie que vous allez l'ouvrir à l'écran pour l'utiliser comme bon vous semble. Cela peut se faire soit par le bouton *Démarrer*, que vous apercevez sur la barre des tâches (en bas à gauche, sur le Bureau), soit en double cliquant sur l'icône le représentant sur le Bureau (raccourci). Il existe d'autres méthodes, plus complexes qui demandent une maîtrise de l'informatique plus importante.

OUVRIR/FERMER

Dans un système graphique comme Windows, on peut ouvrir ou fermer plusieurs éléments : une fenêtre, c'est à dire un cadre contenant des informations, un dossier (dossier jaune) ou directement un document (texte ou image) qui serait rangé dans un dossier.

RACCOURCI



Un raccourci est un lien vers un document ou une application. La création d'un raccourci ne modifie pas l'emplacement du document original et sa suppression ne supprime pas l'original. On peut créer un raccourci vers n'importe quel élément : document, dossier, imprimante, disque, etc.

Cette méthode permet d'accéder rapidement à l'élément, et plus généralement de gagner du temps. Ainsi, il suffit de faire glisser un document vers le raccourci de l'imprimante pour l'imprimer.

SÉLECTIONNER

La sélection d'un élément consiste à signifier à l'ordinateur que c'est sur ce dernier que l'on veut agir. En règle générale, on déplace le pointeur sur l'élément désiré tout en maintenant enfoncé le bouton gauche de la souris. L'action de sélectionner change, en générale, la couleur de l'élément concerné, ce qui permet de savoir que l'on a bien sélectionné un objet ou un fichier.

Les souris PC

Autrefois les souris PC comportait un seul bouton comme les souris Mac. Les souris PC ont évolué et elles ont été dotées d'un deuxième bouton afin de permettre à l'utilisateur d'avoir accès plus rapidement à un menu contextuel.

Actuellement, il existe aussi des souris à trois boutons; une fonction spéciale étant attribuée à ce troisième bouton.



Les souris Mac

Contrairement aux souris PC qui possèdent plusieurs boutons, les souris Mac possèdent un seul bouton. Il est possible d'utiliser une souris à deux boutons avec un Mac.

Les souris sans fil

Il existe deux types de souris sans fil : les souris à infrarouge et les souris utilisant un émetteur radio.

Les souris à infrarouge transmettent leur position à un capteur (capteur intégré dans l'ordinateur pour les portables ou capteur intégré dans un boîtier placé à proximité de l'ordinateur). Pour les souris qui utilisent un émetteur radio, l'ordinateur récupère les informations par le biais d'un récepteur. On remarque un dysfonctionnement de ce type de souris lorsqu'elles sont soumises à des interférences électriques provenant de l'extérieur.



Les souris optiques

Les souris optiques présentent plusieurs avantages :

- il n'est pas nécessaire de les utiliser avec un tapis de souris. En effet elles fonctionnent avec un capteur optique. Elle ne possèdent plus de roulette.
- elles n'ont pas besoin d'être nettoyées. En effet il n'y a pas de risque que la roulette de fonctionne plus. Cependant ces souris doivent être utilisées sur des surfaces qui réfléchissent la lumière. Elles ne fonctionnent donc pas sur des surfaces tels que des matériaux noirs ou encore du verre.

La souris possédant une molette

Cette souris possède outre les deux boutons, une molette positionnée sur la souris. Cette molette permet à l'utilisateur de ne plus utiliser les ascenseurs présents dans les fenêtres afin de faire défiler le contenu de celles-ci. Ce type de souris marche aussi bien avec un PC qu'avec un Mac.

A noter : La souris peut être remplacée par d'autres dispositifs tels que

Le trackball

C'est la boule située sur le dessus qui permet le déplacement du curseur alors que le trackball reste immobile.

Styler (tablette graphique)

Le stylo ou styler permet de déplacer le curseur. Pour sélectionner ou valider il suffit d'appuyer sur l'écran avec le styler. Ce sont en général les graphistes qui utilisent ce type de dispositif.

Styler (PDA)

Le styler du PDA fonctionne sur le même principe que le styler de la tablette graphique.

Touchpad

Les ordinateurs portables fonctionnent à l'aide d'un touchpad. Le déplacement s'effectue en touchant la surface située en dessous du clavier

Tiré du site <http://lasouris.weebly.com/didacticiels.html>